



TROFEO DE FÚTBOL SALA PEÑARREDONDA



REGLAS DE JUEGO

1ª.- Los saques de puerta son con la mano. A excepción de las categorías de Iniciación (1º y 2º de Primaria) y Chupetín (3º de E. I.) que se podrán realizar con el pie.

2ª.- Los saques de esquina y de banda se realizarán con la mano.

3ª.- No se puede ceder dos veces el balón al portero en una misma jugada (sin haber intervenido el contrario, o haber pasado el balón del medio campo, o haber salido el balón del terreno de juego); en este caso se sancionará con falta en el lugar en donde toque el balón el portero. De esta regla están exentas las categorías Iniciación (1º y 2º de Primaria) y Chupetín (3º de E.I.).

4ª.- En el saque del portero, el balón no puede pasar del medio campo (a no ser que el balón sea tocado por cualquier jugador antes de tocar el suelo del campo contrario), en este caso se le sancionará con falta al portero, que se sacará desde el centro del campo. Esta regla carece de vigor en las categorías de Iniciación (1º y 2º de Primaria) y Chupetín (3º de E.I.).

5ª.- **Dos tiempo de 20 minutos** a reloj corrido para las categorías **Pre-benjamín y Benjamín**. Para las categorías **Chupetín e Iniciación** serán **tres tiempos de 10 minutos** a reloj corrido, con un descanso de 2 minutos entre cada periodo.

6ª.- Se podrán efectuar cuantos cambios se quieran; debiendo hacerlos por el centro del terreno de juego. Saliendo en primer lugar el jugador sustituido antes de que entre el sustituto. **En la categoría Chupetín (3º de E.I.) el nº de jugadores en pista por equipo será de 5 más el portero.**

7ª.- Para efectuar cambio de portero se avisará al árbitro, debiendo pararse el partido.

8ª.- El portero no puede salir del área. Si toca el balón fuera de ella, se señalará falta donde toque la pelota, quedando exenta de esta norma la categoría Chupetín (3º de E.I.).

9ª.- Todas las faltas son directas, por lo tanto se puede poner siempre que se quiera barrera. Si coincide la finalización del partido con una falta sancionada por el árbitro se procederá al lanzamiento de la misma.

10ª.- Solo se podrá solicitar tiempo muerto en las semifinales y finales.

11ª.- La competición se desarrolla por **sistema de liga (Iniciación 1º y 2º de Primaria)**, al finalizar la misma y para clasificarse para las semifinales (en caso de empate a puntos), se tendrá en cuenta el siguiente orden: resultado particular, diferencia de goles, mayor número de goles marcados. Si el empate a puntos es de más de dos equipos, se tendrá en cuenta la diferencia de goles de los partidos disputados entre ellos, **se clasifican para las semifinales los cuatro primeros equipos clasificados de la liguilla**. En las categorías **Pre-benjamín 3º y Benjamín-4º de Primaria** se juega una **liguilla a ida y vuelta**, se clasificarán para **la final los dos primeros clasificados** de la misma; en caso de empate a puntos se aplicarán las normas anteriormente citadas.

12ª.- En caso de empate en la final y semifinal, se procederá al lanzamiento de penaltis.

13ª.- Se ruega a todos los equipos que comuniquen en la mesa con tiempo suficiente la relación de jugadores que traen a cada partido, con el fin de evitar demoras en los comienzos de los mismos.

- **Tendrán premio** todos los equipos participantes en la categoría **Chupetín**, los 4 primeros clasificados de las categorías **Iniciación** y los finalistas de **Pre-benjamín y Benjamín**.