



TROFEO DE FÚTBOL SALA PEÑARRREDONDA GUDI INTERSPORT REGLAS DE JUEGO

1ª.- Los saques de puerta son con la mano. A excepción de la categoría de Iniciación 1º de Primaria que se podrán realizar con el pie.

2ª.- Los saques de esquina se realizarán con la mano.

3ª.- No se puede ceder dos veces el balón al portero en una misma jugada (sin haber intervenido el contrario o haber pasado el balón el medio campo o haber salido el balón del terreno de juego), en este caso se sancionará con falta en el lugar en donde toque el balón el portero.

4ª.- En el saque del portero, el balón no puede pasar del medio campo (a no ser que el balón sea tocado por cualquier jugador antes de tocar el suelo del campo contrario). En este caso se le sancionará con falta al portero, que se sacará desde el centro del campo. Esta regla carece de vigor en la categoría de Iniciación 1º de Primaria.

5ª.- Los tiempos serán de **20** minutos a reloj corrido.

6ª.- Se podrán efectuar cuantos cambios se quieran; debiendo hacerlos por el centro del terreno de juego. Saliendo en primer lugar el jugador sustituido antes de que entre el sustituto.

7ª.- Para efectuar cambio de portero se avisará al árbitro, debiendo pararse el partido.

8ª.- El portero no puede salir del área. Si toca el balón fuera de ella, se señalará falta donde toque la pelota.

9ª.- Todas las faltas son directas, por lo tanto se puede poner siempre que se quiera barrera si coincide la finalización del partido con una falta sancionada por el árbitro se procederá al lanzamiento de la misma.

10ª.- En las categorías de Iniciación 1º y 2º de Primaria se podrá solicitar un tiempo muerto en cada parte de un minuto. En el resto de categorías únicamente se aplicará esta regla en la final.

11ª.- La competición se desarrolla en sistema de liga, al finalizar la misma y para clasificarse para las semifinales (en caso de empate a puntos), se tendrá en cuenta el siguiente orden: resultado particular, diferencia de goles, mayor número de goles marcados. Si el empate a puntos es de más de dos equipos, se tendrá en cuenta la diferencia de goles de los partidos disputados entre ellos, se clasifican para las semifinales los cuatro primeros equipos clasificados de la liguilla.

12ª.- En caso de empate en la final, se jugaran cinco minutos de prórroga y de continuar el mismo, se procederá al lanzamiento de penaltis.

13ª.- Se ruega a todos los equipos que comuniquen en la mesa con tiempo suficiente la relación de jugadores que traen a cada partido, con el fin de evitar demoras en los comienzos de los mismos.